

COSTRUIRE I BOTTLE SCOOPERS

Questo giocattolo impegna solitamente i/le giocatori/giocatrici in simpatici scambi con un altro partecipante, ma richiede anche un'iniziale fase di acquisizione di abilità di base per imparare a padroneggiare il giocattolo. Dopodichè, gioco può diventare anche competitivo.



Per costruire questo giocattolo servono materiali molto comuni e di facile reperibilità: come **una bottiglia di plastica grande** (scegliete quelle facili da tagliare); delle **forbici** per trasformare la bottiglia e fare il resto delle operazioni; **un pennarello indelebile** può essere utile per progettare il lavoro con le forbici; del **nastro isolante** per la decorazione e per ricoprire i bordi della bottiglia che verranno tagliati; ed anche un vecchio **foglio di giornale** quotidiano.

I Bottle scopers o "palette", sono solitamente due, ciascuno per ognuno dei due giocatori, e chiaramente serviranno due bottiglie grandi.



2



1



3



4



5



6

1. Prendete la bottiglia e con il pennarello cominciate a tracciare sulla sua superficie una circonferenza, più o meno a metà lunghezza dell'oggetto stesso. Il punto preciso non c'è, dipende molto dalla forma della bottiglia e da quanto volete che sia grande la "palette".
2. Una volta tracciata la linea che disegna la "circonferenza" della bottiglia, cominciate a tracciare una sorta di S sul suo lato, dirigendovi verso "il collo" della bottiglia stessa.

3. Questa seconda linea si completa in modo simmetrico anche dall'altro lato opposto della bottiglia fino a raggiungere la traccia della "circonferenza".

4. E' difficile da descrivere, è meglio prendere spunto dall'immagine che illustra tutta la tracciatura sulla superficie della bottiglia ancora intera.

Completato l'uso del pennarello, si deve operare sulla superficie della bottiglia per tagliarla con le forbici.

5. Prima di fare questo si consiglia di "pinzare" la bottiglia nel punto in cui si vuole tagliare con le forbici.

6. Poi di fare un taglietto nella piega, solo allora inserite la lama della forbice proprio nell'incisione, pronta a tagliare. Questo è il metodo più sicuro!



7. Realizzate una minima incisione con le forbici sul punto in cui avete fatto una piccola piegatura; questo permetterà di inserire una delle due lame della forbice ed iniziare a tagliare (seguendo là dove si è segnata la circonferenza alla bottiglia).

8. In questo modo si separa la parte superiore da quella inferiore della bottiglia.

9. Quindi avviate il taglio per rimuovere una sorta di "sportello" sulla parte superiore della bottiglia.

10. Rimuovendo la parte inferiore della bottiglia e "lo sportello", si ottiene quanto illustrato nell'immagine, cioè la forma di una "paletta" o "Bottle scooper".

11. Quindi, ricorrendo a pezzettini di nastro isolante di vario colore, coprire tutto il bordo ritagliato della "paletta bottiglia". In questo modo si coprono sia le asperità ed anche si avvia la decorazione del manufatto, che potrà continuare sulla restata parte di "paletta". L'adesivo "funziona" se fate dei pezzettini.

12. Completata la "paletta", si realizza la pallina di carta, accortacciando una pagina di giornale quotidiano (che sono carte più morbidi).

13. Per rendere sferica la pallina di carta, si aggiunge sulla sua superficie il nastro adesivo - usato anche a scopo decorativo.

14. Quando avete realizzato la pallina e la "paletta" avete completato il giocattolo per un giocatore.

All'inizio si suggerisce di giocare da soli, lanciando la pallina verso l'alto per poi riprendere la stessa al volo, dentro il Bottle scooper (afferrato nella mano). Poi si gioca con un'altra persona, scambiando la pallina da una paletta all'altra, lanciandola in modi diversi, sia in lungo che in alto.

Utilizzando la "paletta", potete inventare tanti giochi diversi, sia aumentando il numero di giocatori e sia frapponendo ostacoli al lancio e alla ripresa della pallina, come corde, cerchi e altro trovato nell'ambiente di gioco.



www.dirittoalgioco.it

Progetto Diritto al gioco al tempo del Covid19
Programma: Il gioco non si arresta!